

Pakopelin inspiroimat arvoitukselliset tiimipelit

MYSTEERIPELIT ovat jännitysnäytelmiä joissa osallistujat ovat itse päärooleissa – aivan kuin toimintaelokuvien ratkaisukohtauksissa! Ryhmissä toimiminen, tietojen ja havaintojen vaihtaminen, yhtäkkiset oivallukset, keskinäinen kommunikointi – aivan kuin pakopeleissä, ilman että kukaan on lukkojen takana...

MYSTEERIPELIT sopivat suurillekin ryhmille, jopa yli 100 hlölle, ja ne voidaan toteuttaa siellä missä ryhmä jo valmiiksi on. Dramaattinen teema tempaa osallistujat mukaansa, ja aika kuluu kuin siivillä.

Esimerkkejä MYSTEERIPELEISTÄMME:

VIRUS

Tehtävä: Pelastakaa ihmiskunta!

Maailmanlaajuinen virusepidemia on saavuttanut alueemme. Juuri kehitetty vastalääke on kuitenkin visusti lukkojen takana superturvallisissa säilytyslaatikoissa, mutta lääkkeen kehittäjä on kadoksissa... Ensimmäisenä paikalle saapuvat ovat hätätilan vuoksi oikeutettuja avaamaan monimutkaisen koodiston lukitsevat laatikot. Oikein tulkitun vihjeen perusteella alkaa lukot aukeamaan - toivottavasti...! Tunnin sisällä tulisi vastalääke viimeistään saada käyttöön!

Hinta: 650 €/ 3 tiimiä + 100 €/ lisätiimi (alv 0%), vastalääke (= palkinnot) lisäveloituksesta

Ryhmäkoko: 8-120 henkilöä, max 20 tiimiä, 2-6 henkilöä/ tiimi.

Kesto: max 1,5 tuntia

Hinta ei sisällä tilavuokraa, tila katsotaan ryhmäkoon mukaan

TODISTEET

Tehtävä: Pelastakaa todistusaineisto!

MacGyver on saanut haltuunsa maailmanlaajuisen rikollisjärjestön johtajan salkuissa olevat vedenpitävät todisteet organisaation toiminnasta. Salkkuja avatessa niissä kuitenkin kytkeytyy ajastin joka käynnistää kemiallisen reaktion salkun sisällön hävittämiseksi. MacGyverin tiimeillä on siis rajattu aika käytettävissä, jotta todistusaineisto saataisiin pelastettua. Jopa neljä FBI-tiimiä kamppailee aikaa vastaan, sekä tietysti keskenäänkin, siitä mikä tiimi on etevin ja onnistuu pelastamaan aineiston ensimmäisenä.

Hinta: 650 €/ 2 tiimiä + 125 €/ lisätiimi (alv 0%),

Ryhmäkoko: 8-24 henkilöä, max 4 tiimiä, 2-6 henkilöä/ tiimi.

Kesto: 30-75 minuuttia, aika sovittavissa

Hinta ei sisällä tilavuokraa, tila katsotaan ryhmäkoon mukaan

THE FINAL QUEST

Tehtävä: Pelastakaa maailma!

Sivilisaation vihollinen nro 1, Spectren liiga on iskenyt! Rakennukseen on jätetty räjähdessalkkuja ja aikaa on rajoitetusti saada tilat vaarattomiksi. Kiero mieli on onneksi antanut vielä mahdollisuuden: pitää

ratkaista sarja erilaisia pulmallisia tehtäviä, ennen kuin pommit saadaan purettua. Agenttiryhmät työskentelevät kuumeisesti ratkaistakseen Spectren julman leikin juonen! Mikä ryhmittymä toimii tehokkaimmin ja saa kunnian olla maailman etevin agenttiorganisaatio? Tiimitoimintaa, kommunikaatiota, ryhmän jäsenten vahvuuksia ja tietotaitoa hyväksikäyttäen on siis VIELÄ mahdollista pelastaa maailma! Kello tikittää - riittääkö aika...!

Hinta: 550 €/2 tiimiä + 125 €/ lisätiimi (alv 0%),

Ryhmäkoko: 8-24 henkilöä, max 4 tiimiä, 2-6 henkilöä/tiimi.

Kesto: 30-75 minuuttia, aika sovittavissa

Hinta ei sisällä tilavuokraa, tila katsotaan ryhmäkoon mukaan

ESCAPE BATTLE

Tehtävä: Paetkaa tiloista

Ryhmät jäävät lukkojen taakse sisätiloihin. Tilasta löytyy lukittuja laatikoita ja kaikennäköistä muuta erikoista esinettä avattavaksi, niin katiskaa kuin vanhaa olutpulloakin. Pala palalta alkaa ryhmällä hahmottamaan ratkaisuja, jotta tiloista pääsisi ulos? Ryhmät ovat siis kasvotusten yhteisen suuremman luokan pulman kanssa - miten päästä takaisin vapauteen, mutta vain nopein pelastuu :) Aikaa on 60 minuuttia... Avattavan oven sijaan voi tavoitteena olla myös aarrearkun tai palkintosalkun avaaminen!

Hinta: 650 €/ 3 tiimiä + 125 €/ lisätiimi (alv 0%),

Ryhmäkoko: 8-24 henkilöä, max 4 tiimiä, 2-6 hlöä/tiimi.

Kesto: max 1,5 tuntia

Hinta ei sisällä tilavuokraa, tila katsotaan ryhmäkoon mukaan

Myös muita mysteeri-pelejä tilattavissa, kuten Kahleissa! (max 20 hlöä), Ilmahyökkäys (max 24 hlöä), Joulun Eliksiiri (120 hlöä), ja Ison-Arskan Salaisuus (max 24 hlöä).

Joihinkin pelivaihtoehtoihin voidaan liittää lisäominaisuus, joka saattaa taas keskenänsä kilpailevat tiimit yhteen loppuhuipennukseksi! Mahdollista on myös käyttää palkintoja pelin päättymisen merkiksi.

Voidaan myös sopia lisäaktiviteeteista mysteeripelien jälkeiseen aikaan, ja ne tulisi luonnollisesti suunnitella ja sopia jo tilausvaiheessa. Meillä on yli 300 erilaista pienempää ja isompaa aktiviteettia, joilla voidaan ohjelmaa täydentää tarvittaessa. Noin 200 aktiviteettia soveltuu hyvin myös ulkoilmaan. Mysteeripeliä johtaa aina teemahenkilö, jonka juonnon mukaisesti toimitaan.



Varaukset ja lisätiedustelut:

Lepaan Matkailu Oy/ myyntipalvelu

Lepaan kartanontie 35 B

14610 Lepaa, Hattula

e. myynti@lepaanmatkailu.fi

p. 044 241 6424

Toteutus:

Action Factory/ Suomen Tilausaktiviteetit Oy

Virvelintie 12

13100 Hämeenlinna

e. gamemaster@actionfactory.info

p. 0400 482 012

Myyntipalvelumme on avoinna arkisin klo 9.00-16.00

*”Emme lakkaa leikkimästä, kun vanhenemme
vaan vanhenemme kun lakkaamme leikkimästä”*